

Stage UX / UI Designer & Developer Angular 9

La société :

Notilo Plus est une société innovante basée à Marseille et à Lyon, qui développe et commercialise des drones sous-marins autonomes et intelligents.

Notre mission est la connaissance et la protection du monde sous-marin.

Notre société a lancé en 2019 ses deux premiers produits :

- iBubble <https://ibubble.camera>, le 1er drone sous-marin autonome et sans-fil capable de suivre et filmer les plongeurs lors de leurs aventures sous-marine
- Seasam <http://seasam.notiloplus.com>, outil professionnel d'exploration et d'inspection sous-marine

Description du stage :

Seasam, la version professionnelle de iBubble, n'est pas astreint à suivre un plongeur ou à effectuer des inspections en mode filaire. Il est destiné, d'une part à effectuer ses missions en totale autonomie, mais également à collecter des données pour des analyses plus poussées. C'est dans ce cadre que Notilo Plus a mis en place une plateforme de gestion des inspections : *Notilo Cloud*.

Notilo Plus travaille également sur la refonte de son outil de pilotage des drones, basé sur les technologies du Web, Mobile, et la transmission de données en temps réel (streaming Vidéo, données de navigation, ...).

En lien direct avec les équipes techniques et commerciales, vous participerez au maquettage des nouvelles fonctionnalités, à des ateliers avec nos clients pour adapter l'ergonomie à leurs besoins et profils, puis à l'implémentation de ces dernières sous Angular.

Profil du candidat :

De formation ingénieur BAC +4/5 en informatique, le candidat doit connaître le framework Angular 2 ou supérieur et avoir un goût prononcé pour l'UX / UI Design.

Le candidat doit avoir de bonnes capacités d'adaptation, être autonome, rigoureux, et force de proposition.

Une maîtrise des outils de design tels que Adobe XD ou Figma est requise.

Le stage est basé à Marseille dans nos locaux à la Joliette, et se déroulera à partir de Septembre pour une durée d'environ 6 mois.

Le candidat doit connaître les technologies suivantes :

- Angular 9 / Angular Material
- Adobe XD ou Figma
- NodeJS
- HTML / CSS

La connaissance de ces technologies seront un plus :

- Canvas / Konva
- Leaflet, Mapbox ou similaire
- REST / Swagger
- JAVA 8